

## Enseignant, organiser une visite

Tout au long de l'année, le musée accueille les groupes scolaires de tous âges en visite libre, ou guidée sur réservation (dès la grande section de maternelle), pour une découverte du patrimoine local.

Une plaquette pédagogique est mise à disposition des professeurs désireux d'organiser une visite.

Un rendez-vous préalable avec l'équipe du musée permet d'affiner le contenu de la visite en relation avec le projet pédagogique de l'enseignant.

### ➤ Les visites

#### Deux formules au choix :

- visite libre du musée  
L'enseignant guide ses élèves dans la découverte des collections du musée.
- découverte pédagogique en visite guidée  
Notre équipe vous accompagne pour faire découvrir aux élèves l'histoire et les techniques de fabrication de la vannerie à Cadenet, de la fin du XVIIIe siècle à nos jours. Des fabrications anciennes et récentes jalonnent le parcours et retracent l'évolution de ces industries à Cadenet.  
La réservation est recommandée.

Selon les tranches d'âge et les niveaux scolaires (de la grande section de maternelle à l'université), différentes approches peuvent être déclinées. A titre d'exemple :

- qu'est-ce qu'un musée ? Pourquoi y vient-on ?
- Les différentes matières utilisées en vannerie
- Histoire et techniques de la vannerie
- La vie sociale d'un village de Provence autour de la vannerie
- La vannerie au néolithique
- Démonstration de fabrication de vannerie

Durée de la visite selon la tranche d'âge : de 45 mn à 2h00.

## ➤ **Les ateliers pédagogiques**

La mission des publics organise chaque année des animations variées qui permettent aux enfants et adolescents de s'initier aux techniques, aux matériaux et aux formes, par la fabrication d'objets simples (ronds de serviette et petites corbeilles).

Les activités sont adaptées aux différents niveaux des élèves. Ils peuvent se dérouler au musée ou dans les établissements scolaires.

Leur durée moyenne est de 2h et le coût est de 25,00€ pour une classe.

[pré-réservez votre visite en ligne](#)